

PHILIPS

OEFENINGEN

Oefening 1

1.	Toets de huidige datum in.	dd-mm-jj ENTER
2.	Toets de huidige tijd in.	uren:minuten ENTER
3.	Roep de inhoudsopgave van de vaste schijf op.	dir ENTER
4.	Roep de inhoudsopgave van de vaste schijf per pagina op.	dir/p ENTER
5.	Doe uw Public Domain Diskette in schijfeenheid A.	
6.	Ga in uw beeldscherm van schijfeenheid C naar schijfeenheid A.	a: ENTER
7.	Roep de inhoudsopgave van de Public Domain Diskette in schijfeenheid A op.	dir ENTER

Oefening 2

1.	Ga in uw beeldscherm van schijfeenheid A naar schijfeenheid C.	c: ENTER
2.	Maak een subdirectory SPELEN.	md spatie SPELEN ENTER
3.	Roep de inhoudsopgave van de root van de vaste schijf op.	dir ENTER
4.	Ga naar de subdirectory SPELEN toe.	cd spatie SPELEN ENTER
5.	Roep de inhoudsopgave van de subdirectory SPELEN op.	dir ENTER
6.	Roep de inhoudsopgave van de diskette in schijfeenheid A op vanuit C.	dir a: ENTER
7.	Kopieer van de Public Domain Diskette in schijfeenheid A het bestand FROG.EXE naar de subdirectory SPELEN op de vaste schijf.	copy spatie a:FROG.EXE spatie c:\ SPELEN ENTER
8.	Roep de inhoudsopgave van de subdirectory SPELEN op.	dir ENTER
9.	Geef het bestand FROG.EXE de naam KIKKER.EXE.	rename spatie FROG.EXE spatie KIKKER.EXE ENTER
10.	Roep de inhoudsopgave van de subdirectory SPELEN op.	dir ENTER
11.	Wis het bestand FROG.EXE uit de subdirectory SPELEN.	erase spatie FROG.EXE ENTER
12.	Ga terug naar de ROOT.	cd\ ENTER
13.	Verwijder de subdirectory SPELEN.	rd spatie SPELEN ENTER



PHILIPS

Oefening 3

1. Ga in uw beeldscherm van schijfeenheid C naar schijfeenheid A.	a: ENTER
2. Roep de inhoudsopgave van de diskette in schijfeenheid A op.	dir ENTER
3. Haal de Public Domain Diskette eruit, als het lampje op de schijfeenheid niet meer brandt.	
4. Start het systeem opnieuw.	CTRL ALT DEL te zamen indrukken
5. Vergrendel het systeem, zodat u het veilig kunt vervoeren.	park ENTER j ENTER